

CURSO PRESENCIAL: TENDENCIAS ACTUALES EN EL DISEÑO DE INTERIORES – 3DMAX 10 con VRAY

del 12 de marzo al 4 de mayo de 2012



CECOVAL, la Confederación de Empresarios del Comercio Valenciano, en coordinación con ACOMVAL, ha puesto en marcha dentro del Plan de Formación de la CEC la realización de varias acciones formativas, para el reciclaje de trabajadores, directivos y mandos intermedios de nuestro sector.

Este curso es totalmente gratuito, subvencionado por el Servicio Público de Empleo Estatal, a través de la Fundación Tripartita para la Formación en el Empleo y están dirigidos a alumnos de empresas del sector comercio (CNAE 45, 46 y 47) y a desempleados.

DURACION: 44 HORAS
CALENDARIO: LUNES, MIERCOLES Y VIERNES, (A PARTIR DEL 12 DE MARZO)
HORARIO: DE 14:00 A 16:30
LUGAR: COGRUP – Av. Barón de Cárcer, 43 VALENCIA

Objetivos:

- El curso de 3D STUDIO MAX, es un curso intensivo y practico con el que el alumno aprende a manejar el programa de diseño y animación 3DS MAX para la creación de objetos 3D, modelado, luces, texturas, animaciones etc.
- 3DS MAX es un curso que comienza con las funciones básicas: visores, zoom, pan, mover, copiar, seleccionar objetos, primitivas y formas básicas, para introducir al alumno en el modelado de objetos de 3d por spline, extrusión, torno, solevado biselado etc.
- Aprender el modelado por mallas, la iluminación genérica y con Vray

Contenidos:

- Introducción, conceptos básicos y consideraciones iniciales sobre 3D
- Presentación del entorno de trabajo, herramientas básicas y sus múltiples planimetrías y presupuestos en Auto CAD.
- Primitivas geométricas caja, esfera, cono, tubo, plano, etc.
- Splines y Objetos de Composición
- Iluminación, Conceptos Generales de Iluminación, Tipos de luces, motorizado Vray

Para inscribirse en el curso, pueden contactar con ACOMVAL: Alicia Molina (Tfno.: 96 121 16 00, e-mail: alicia@acomval.es)

Para ampliar información del contenido del curso, pueden contactar con Cogrup Consultores (Reyes Graell: 96 335 30 66, cogrup@teletel.es)

